

# Kreis Alzey 2015/2016

## Kreisklasse D2 Herren

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

| Datum, Uhrzeit (Lokal)       | Heimmannschaft                   | Gastmannschaft                   | Spiele |
|------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|--------|
| Fr. 11.09.2015 20:00 (2)     | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | SG Sulzheim/Rommersheim V        | 4:7    |
| Fr. 18.09.2015 20:20 v (2)   | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | TG Wallertheim V                 | 2:7    |
| Mo. 21.09.2015 20:30 v (1)   | TuS 1909 Bornheim II             | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | 7:5    |
| Fr. 02.10.2015 20:15 v (2)   | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | SV Bechtolsheim III              | 2:7    |
| Mo. 05.10.2015 20:00 (2)     | SG Schornsheim/Udenheim II       | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | 2:7    |
| Fr. 06.11.2015 20:15 t/v (2) | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | TTC Stein-Bockenheim II          | 1:7    |
| Fr. 13.11.2015 20:15 v (2)   | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | TuS Framersheim IV               | 5:7    |
| Mi. 13.01.2016 20:15 (2)     | SG Sulzheim/Rommersheim V        | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | 4:7    |
| Di. 19.01.2016 20:30 v (2)   | TG Wallertheim V                 | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | 7:0    |
| Fr. 19.02.2016 20:00 (1)     | SV Bechtolsheim III              | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | 7:1    |
| Fr. 26.02.2016 20:10 v (2)   | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | SG Schornsheim/Udenheim II       | 5:7    |
| Mi. 02.03.2016 20:00 (1)     | TuS Framersheim IV               | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | 7:4    |
| Mi. 09.03.2016 20:00 t (1)   | TTC Stein-Bockenheim II          | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | 7:4    |
| Fr. 18.03.2016 20:00 (2)     | TuS Vendersheim/Gau-Weinheim III | TuS 1909 Bornheim II             | 0:7 NA |