

Kreis Mainz 2016/2017

Kreisklasse C2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Spielverlegungen sind nur im Rahmen der WO möglich. Die Erfassung des Spielergebnisses in Click-TT hat innerhalb von 24 Std. nach Spielbeginn zu erfolgen.

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Di. 30.08.2016 19:30 (1)	TV Dolgesheim II (Z)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:0
Fr. 09.09.2016 20:00 (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	TSV Zornheim III (Z)	1:7
Fr. 23.09.2016 20:00 (1)	TuS Dalheim	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:5
Fr. 30.09.2016 20:00 (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	TV Ober-Olm	1:7
Di. 04.10.2016 20:00 (1)	SG Selzen-Köng. III	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:0
Fr. 28.10.2016 20:00 (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	TSV Ebersheim III	3:7
Do. 03.11.2016 19:30 (1)	1. TTC Mainzer Füchse (Z)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:0
Do. 10.11.2016 19:30 t/v (1)	DJK Moguntia Bretzenheim III	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:1
Fr. 18.11.2016 20:00 (1)	Mombacher TV III (Z)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:0
Mi. 30.11.2016 19:30 (1)	TSG 1876 Drais VI	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:0
Fr. 13.01.2017 20:00 (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	TV Dolgesheim II (Z)	7:0 NA
Fr. 27.01.2017 20:15 (1)	TSV Zornheim III (Z)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:3
Fr. 03.02.2017 20:15 v (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	TuS Dalheim	0:7
Do. 09.02.2017 19:30 (1)	TV Ober-Olm	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:0
Fr. 03.03.2017 20:00 (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	SG Selzen-Köng. III	1:7
Fr. 10.03.2017 20:00 (1)	TSV Ebersheim III	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	7:2
Fr. 17.03.2017 20:00 (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	1. TTC Mainzer Füchse (Z)	1:7
Fr. 31.03.2017 20:00 (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	Mombacher TV III (Z)	0:7
Fr. 07.04.2017 20:00 t/h/ v (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV Halle: Turnhalle Am Gucke...	DJK Moguntia Bretzenheim III	1:7
Fr. 28.04.2017 20:00 (1)	SG Bodenheim/Gau-Bischofsh. IV	TSG 1876 Drais VI	7:0 W