

Rheinhessen 2017/2018

Bezirksliga Nord Herren

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

reguläre Aufstiegs- und Abstiegsregelung: 1 Direktaufsteiger und 3 Absteiger; ab der Saison 2018/2019: Klassensollstärke = 10 Mannschaften; ggf. vermehrter Aufstieg und vermindeter Abstieg (abhängig von der Zusammensetzung der BOL Nord)

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Mo. 21.08.2017 20:15 (1)	TGM Budenheim III	TGM Budenheim II	6:9
Fr. 25.08.2017 19:30 (2)	1. FSV Mainz 05 IV	TGM Budenheim II	9:2
Mo. 28.08.2017 20:30 (1)	TGM Budenheim II	TSV Stackeden/Elsheim	5:9
Fr. 08.09.2017 20:15 (1)	TSV Sponsheim	TGM Budenheim II	9:0
Mo. 11.09.2017 20:30 (1)	TGM Budenheim II	TTC Nieder-Olm	9:1
Mo. 18.09.2017 20:30 (1)	TGM Budenheim II	TG Nieder-Ingelheim	9:4
Fr. 29.09.2017 20:00 (1)	RSV Klein-Winternheim III	TGM Budenheim II	9:0
Fr. 13.10.2017 20:00 (1)	TSG Welgesheim	TGM Budenheim II	2:9
Mo. 16.10.2017 20:30 (1)	TGM Budenheim II	Spvgg. Essenheim	4:9
Mo. 20.11.2017 20:30 (1)	TGM Budenheim II	TuS Sörrenloch II	9:4
Mi. 22.11.2017 20:15 v (1)	TSG 1876 Drais II	TGM Budenheim II	9:0
Sa. 02.12.2017 17:30 (1)	TSV Wackernheim III	TGM Budenheim II	9:1
Mo. 08.01.2018 20:30 (1)	TGM Budenheim II	TGM Budenheim III	8:8
Mo. 15.01.2018 20:15 (1)	TG Nieder-Ingelheim	TGM Budenheim II	9:5
Mo. 22.01.2018 20:30 (1)	TGM Budenheim II	TSV Sponsheim	7:9
Fr. 26.01.2018 20:30 v (1)	TSV Stackeden/Elsheim	TGM Budenheim II	9:4
Fr. 16.02.2018 19:45 (1)	TTC Nieder-Olm	TGM Budenheim II	1:9
Mo. 19.02.2018 20:30 (1)	TGM Budenheim II	RSV Klein-Winternheim III	7:9
Di. 27.02.2018 20:00 (1)	Spvgg. Essenheim	TGM Budenheim II	9:6
Mo. 05.03.2018 20:30 (1)	TGM Budenheim II	1. FSV Mainz 05 IV	7:9
Mo. 19.03.2018 20:30 (1)	TGM Budenheim II	TSG 1876 Drais II	9:6
Mo. 26.03.2018 20:30 (1)	TGM Budenheim II	TSG Welgesheim	9:1
Fr. 13.04.2018 20:00 (1)	TuS Sörrenloch II	TGM Budenheim II	6:9
Mo. 16.04.2018 20:30 (1)	TGM Budenheim II	TSV Wackernheim III	7:9