

Bezirk Ludwigsburg 2022/23

Jungen U13 Bezirksliga Nord Rückrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	SV Salamander Kornwestheim	6	6	0	0	54:6	+48	12:0
2	RKV-06 Neckarweihingen	6	5	0	1	39:21	+18	10:2
3	SV Salamander Kornwestheim II	6	3	1	2	33:27	+6	7:5
4	TSG Steinheim/M.	6	2	1	3	28:32	-4	5:7
5	TTV Erdmannhausen	6	2	0	4	24:36	-12	4:8
6	TV Aldingen	6	1	0	5	20:40	-20	2:10
7	RKV-06 Neckarweihingen II	6	1	0	5	12:48	-36	2:10

Spielleiter-Kontaktadresse

Weiss, Eckehard, Stuttgarter Str.3, 71672 Marbach, Tel.:
07144/331969, eckiweiss@web.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 14.01.2023 10:00 (1)	SV Salamander Kornwestheim II	SV Salamander Kornwestheim	0:10
Sa. 21.01.2023 11:00 (1)	RKV-06 Neckarweihingen	TTV Erdmannhausen	6:4
12:45 v (1)	RKV-06 Neckarweihingen II	TTV Erdmannhausen	2:8
Sa. 28.01.2023 10:00 (1)	SV Salamander Kornwestheim	TV Aldingen	10:0
Mo. 30.01.2023 18:30 (1)	RKV-06 Neckarweihingen	RKV-06 Neckarweihingen II	10:0
Sa. 04.02.2023 12:30 (1)	TSG Steinheim/M.	RKV-06 Neckarweihingen	3:7
14:00 (1)	TSG Steinheim/M.	RKV-06 Neckarweihingen II	8:2
Sa. 11.02.2023 10:00 (1)	SV Salamander Kornwestheim	TTV Erdmannhausen	10:0
14:00 (1)	TV Aldingen	SV Salamander Kornwestheim II	2:8
Sa. 04.03.2023 12:00 (1)	TTV Erdmannhausen	SV Salamander Kornwestheim II	4:6
14:00 (1)	TV Aldingen	TSG Steinheim/M.	4:6
Sa. 11.03.2023 11:00 (1)	RKV-06 Neckarweihingen	TV Aldingen	8:2
Sa. 18.03.2023 12:30 (1)	TSG Steinheim/M.	SV Salamander Kornwestheim	4:6
Sa. 25.03.2023 10:00 (1)	SV Salamander Kornwestheim II	RKV-06 Neckarweihingen	4:6
11:30 (1)	SV Salamander Kornwestheim II	RKV-06 Neckarweihingen II	10:0
14:00 (1)	TTV Erdmannhausen	TSG Steinheim/M.	8:2
Sa. 01.04.2023 15:00 v (1)	RKV-06 Neckarweihingen II	TV Aldingen	8:2
Fr. 21.04.2023 18:30 v (1)	TSG Steinheim/M.	SV Salamander Kornwestheim II	5:5
Sa. 22.04.2023 11:00 (1)	RKV-06 Neckarweihingen	SV Salamander Kornwestheim	2:8
12:30 (1)	RKV-06 Neckarweihingen II	SV Salamander Kornwestheim	0:10
14:00 u (1)	TV Aldingen	TTV Erdmannhausen	10:0 NA