

# Kreisverband Neumünster 2016/17

## 1. Kreisklasse Jugend Neumünster

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u>        | <u>Gastmannschaft</u>        | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|------------------------------|------------------------------|---------------|
| Do. 29.09.2016 18:00          | Polizei SV Neumünster        | SV Wasbek                    | 6:0           |
| Mo. 31.10.2016 18:15          | SV Wasbek                    | TSV 05 Neumünster            | 3:6           |
| Mo. 07.11.2016 17:30          | SV Tungendorf                | SV Wasbek                    | 6:0           |
| Mi. 23.11.2016 18:15          | SV Bönebüttel-Husberg        | SV Wasbek                    | 6:1           |
| Mo. 28.11.2016 18:15          | SV Wasbek                    | SG Padenstedt                | 6:0           |
| Fr. 16.12.2016 17:15          | Blau-Weiß Wittorf Neumünster | SV Wasbek                    | 3:6           |
| Mo. 16.01.2017 18:15          | SG Padenstedt                | SV Wasbek                    | 0:6           |
| Mo. 23.01.2017 18:15          | TSV 05 Neumünster            | SV Wasbek                    | 3:6           |
| Mo. 13.02.2017 18:15          | SV Wasbek                    | Blau-Weiß Wittorf Neumünster | 5:5           |
| Mo. 20.02.2017 18:15          | SV Wasbek                    | SV Tungendorf II             | 5:5           |
| Mo. 06.03.2017 18:15          | SV Wasbek                    | Polizei SV Neumünster        | 0:6           |
| Mo. 24.04.2017 18:15          | SV Wasbek                    | SV Bönebüttel-Husberg        | 1:6           |