

Oberpfalz-Nord 2023/24

Herrn Bezirksklasse D Gruppe 6 Mitte (Bayerischer TTV - Oberpfalz-Nord)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Der Terminplan sowie die Ligenordnung sind veröffentlicht und gültig. Ich wünsche allen eine sportlich faire und verletzungsfreie Saison
Wolfgang Rumpel Spielleiter

Spielleiter-Kontaktadresse

Rumpel, Wolfgang, Kahhofweg 6, 92715 Püchersreuth, Mobil: 0162/9025350, Tel.: 09602/8925, wolfgang.rumpel@t-online.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 23.09.2023 19:30 (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	TB Weiden IV	4:6
Di. 26.09.2023 20:00 (1)	FC Weiden Ost e.V. III	SV Altstadt/WN 1949 IV	0:10
Sa. 07.10.2023 19:30 (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	TSV Pressath 1927 IV	8:2
Fr. 20.10.2023 18:00 v (1)	TSV Pressath 1927 III	SV Altstadt/WN 1949 IV	2:8
Sa. 04.11.2023 19:30 (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	DJK Neuhaus III	10:0
Di. 14.11.2023 19:30 (1)	TSV 1960 Kastl III	SV Altstadt/WN 1949 IV	1:9
Fr. 17.11.2023 19:30 (1)	SC Eschenbach IV	SV Altstadt/WN 1949 IV	2:8
Sa. 25.11.2023 19:30 (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	TSV Erbendorf V	7:3
Mo.04.12.2023 19:30 (1)	SV Immenreuth IV	SV Altstadt/WN 1949 IV	0:10
Sa. 09.12.2023 19:30 (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	SV Schwarz-Weiß Kemnath IV	10:0
Sa. 20.01.2024 19:30 (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	FC Weiden Ost e.V. III	10:0
Mi. 24.01.2024 19:30 (1)	TSV Pressath 1927 IV	SV Altstadt/WN 1949 IV	0:10
Sa. 17.02.2024 18:00 (1)	TSV Erbendorf V	SV Altstadt/WN 1949 IV	1:9
Di. 20.02.2024 19:30 (1)	DJK Neuhaus III	SV Altstadt/WN 1949 IV	1:9
Sa. 24.02.2024 19:30 v (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	TSV Pressath 1927 III	10:0
Sa. 02.03.2024 19:30 (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	SC Eschenbach IV	9:1
Sa. 16.03.2024 19:30 (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	TSV 1960 Kastl III	10:0
Di. 26.03.2024 19:30 (1)	SV Schwarz-Weiß Kemnath IV	SV Altstadt/WN 1949 IV	1:9
Fr. 05.04.2024 20:00 v (1)	TB Weiden IV	SV Altstadt/WN 1949 IV	4:6
Sa. 13.04.2024 16:30 v (1)	SV Altstadt/WN 1949 IV	SV Immenreuth IV	10:0 NA

